**Projekt 1**

Beskrivelse:

Det vi skulle var at lave en klient rapport til en virksomhed som hedder Odense Bunkermuseum. Derudover skulle vi komme med et re-design til deres hjemmeside ved hjælp af værktøjer som C.R.A.P principperne som man kan hjælpe med at finde væsentlige problemer ved en hjemmeside. Vi skulle også anvende værktøjer som en persona og scenarier. Til sidst kunne fremlægge det for klienten med et re-design af hjemmesiden og blandt andet komme med løsningsforslag til problemer på hjemmesiden og forbedre brugeroplevelsen.

Refleksion:

Vi lavede det meste sammen i min gruppe, dog med vise undtagelser. Når vi ledte efter research til vores rapport herunder design trends delte vi det op og de to personas lavede vi to og to. Selve InDesign layoutet var det mig der sad med mens de andre kom med rettelser til det. Hvilket betød jeg fik et bedre kendskab til programmet en hvis jeg ikke prøvede programmet.

Kan i bakspejlet se at vi sagtens kunne have delt det mere op og på den måde få en større træning i de forskellige programmer. Derudover skulle vi også have spurgt underviserne mere da det ville have hjulpet os meget og gjort vores klient rapport mere rigtig. Tidsplanen var ret løs, da vi ikke følte der var et så stort tidspres her i det første projekt, netop fordi det var det første.

**Projekt 2**

Beskrivelse:

Andet projekt var på mange måder anderledes end projekt 1. Her skulle vi finde en god måde at fortælle en historie ved at lave en prototype som skulle bruges i fremtiden af alle besøgene på museet. Vores Idé skulle kunne henvende sig til alle slags unge, både svagtseende og normale unge. Det var i modsætning til projekt 1 en akademisk rapport hvor Design Thinking var en vigtig faktor. At lave en prototype var en vigtig ting i det her projekt for at lære at forstå hvorfor det kan være godt med en prototype når man skal sælge en idé til en klient. Prototypen skulle være en der fungere, altså ikke så man nødvendigvis kan bruge den men at man når man bliver præsenteret for den kunne prøve hvad den kommer til at kunne, hvis den blev færdigudviklet.

Som det sidste skulle fremlæggelses for den gruppe ideen henvender sig til, undervisere og klienter. Fremlæggelsen forgik lidt anderledes da vi skulle stå ved en bod og sælge vores idé, så derfor var det vigtigt at være godt forberedt og vise engagement.

Refleksion:

Planlægning i andet projekt var meget vigtigt især fordi både skulle booke et lokale og være i, samt bruge fab-lab flere gange. Det var et mere tidskrævende projekt hvor vi brugte mere tid på indholdet i rapporten. Jeg synes også den ekstra tid vi brugte på projektet, var med til at gøre det til et godt projekt, man kan være tilfreds med. Som i første projekt lavede vi også meget af arbejdet sammen. Dog var der ting som modellering af 3d prototyper og terningen (vores prototype og idé) som var delt op. Jeg lavede blandt andet et Moodboard og meget af researchen. Det vi kunne have gjort bedre, var at spørge vejlederne mere til råds så vi kunne undgå små fejl i rapporten.

**Eksamensprojekt:**

Opgaven består af tre dele, en synopsis, et præsentations portefølje og et proces portefølje. I præsentations portefølje skal man ved hjælp af Html og CSS opbygge en hjemmeside fra bunden. Denne hjemmeside skal appellere til en bestemt målgruppe eller virksomhed, så derfor skal personligt brande sig selv. I proces portefølje skal man fortælle hvad man har lavet i det 1 semester, altså de forskellige projekter, afleveringer og noter. Det skal man gøre ved at komme med refleksioner og billeder. Til sidst skal det fremlægges overfor en underviser og censor hvor man der for eksempel vises forbedringer på ens præsentationsportefølje samt relevante metoder jeg har brugt.

Refleksion:

Den første del af projektet blev brugt på at researche og finde ud af hvem jeg ville appellere til. Derudover brugte jeg den på at opbygge en low-fy wireframe, et moodboard og et styletile.

Det har været godt for mig at komme over til vejledningen. Ikke kun for at få hjælp men også for at spare med andre, klassekammerater. Det har været med til at give mig et push når jeg er gået i stå i processen. Vise ting kan man planlægge og har andre ting kan man ikke især når man som den her skal være kreativ, det er noget jeg har kunne mærke. Kreative idéer kan tage tid. Efter feedbacken tog jeg hjem og kiggede meget på hvad der kunne forbedres og brugte tid på at tilpasse mine ting. Herefter brugte jeg meget tid på at lave hjemmesiden, som videoer og andre klassekammerater var med til at hjælpe mig med. Synopsen har jeg løbende arbejdet på fordi refleksionen kommer i processen.

Tidsplan og planlægning har jeg tænkt over imens jeg lavede det og intet har ligget helt fast men der har været en form for tidsplan, den har bare været mere løs.